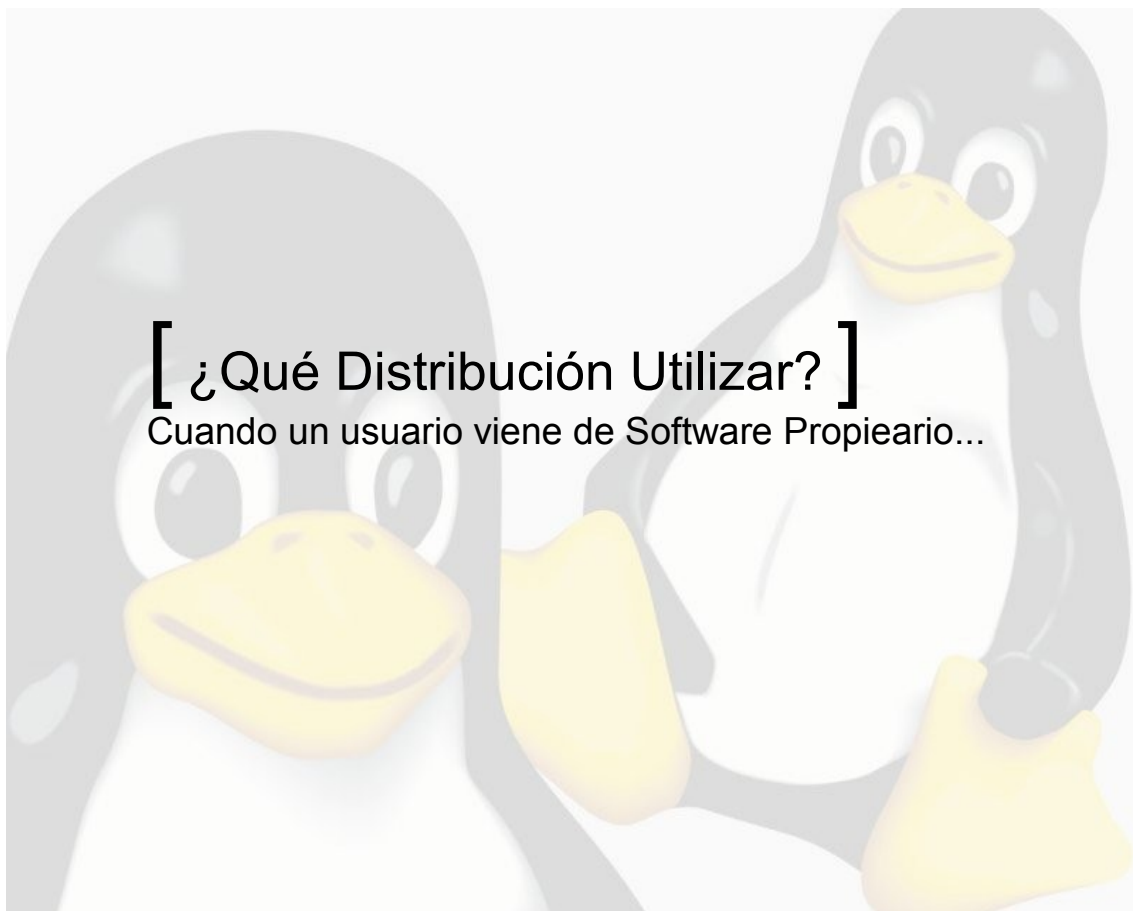




La Revista sobre Linux & Open Source

- # Ubuntu Dapper
- # El Proyecto del Mes:
Gpkg
- # Python
Un lenguaje elegante.
- # REPORTAJE:
Flisol 2006
- # Jarro Negro:
Nueva Versión Condor
utilizando Gnome.
- # Revisión sobre
OpenSuse.org 10.1
- # GUL` s en México
- # Investigación:
Clusters



[¿Qué Distribución Utilizar?]
Cuando un usuario viene de Software Propieario...

[ENTREVISTA]

Marco Islas
Creador Gpkg





Directorio

Dirección General

Armando Rodríguez
Alberto Luebbert
Sergio Mora

Edición y Producción

Alberto Luebbert
Armando Rodríguez

Consejo Editorial

Jesús Luebbert
Artemio Vazquez

Colaboradores

Gustavo Carrillo Romero
Christian Hidalgo Ramirez
Marco Islas Cruz

Distribución

www.pelogo.com
www.gulneza.org
www.gulxoc.org

Contacto:

contacto@softwarelibreparati.com

Publicidad:

publi@softwarelibreparati.com

Libertad Para Tu PC

Bienvenidos al Numero 1 de Software Libre Para TI, nueva revista mensual dedicada a la difusión sobre todo el Software de uso libre. Queremos dedicar estas líneas para presentar una revista que nace con una clara misión, satisfacer la demanda de información que todos los usuarios requieren.

Hoy en día, el Software Libre esta convertido en una realidad que no se detiene ante nada, colocándose como una alternativa superior a la proporcionada por el Software propietario.

Volviendo a la revista que hoy te ofrecemos, queremos aclarar que nuestro objetivo no es convertirnos en la revista preferida por todos, aunque no renunciamos a ello, más bien es que nuestro lector considere el conocimiento que obtiene a través del contenido de nuestras páginas.

Nace por tanto, una revista Cien por Ciento desarrollada por nosotros, con Software 100% Libre, con un equipo y colaboradores totalmente capacitados, a todos ellos hemos de agradecerles su confianza en nuestro proyecto.

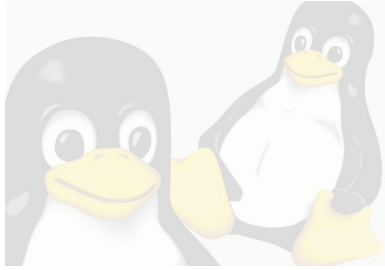
Sobre los contenidos, vamos a tratar de llegar a dos tipos de lectores que pensamos son los perfiles del Usuario de Software Libre hoy en día, el primero son todos aquellos usuarios informáticos que por razones obvias quieren conocer y usar el Software Libre, a los cuales les ofreceremos cursos básicos, tutoriales y mucha información de interés general.

El segundo tipo de lector es aquel ya conocedor del SL y su filosofía, para ellos parte de la revista debe ser actualidad, proyectos, programación.

Antes de la despedida, dos apuntes, el primero significar que Software Libre Para Ti estará disponible cada 2 de mes; y el segundo, que esperemos próximamente puedas adquirir la versión impresa, con la cual premiaremos con interesantes regalos.

Esperamos les guste la revista.

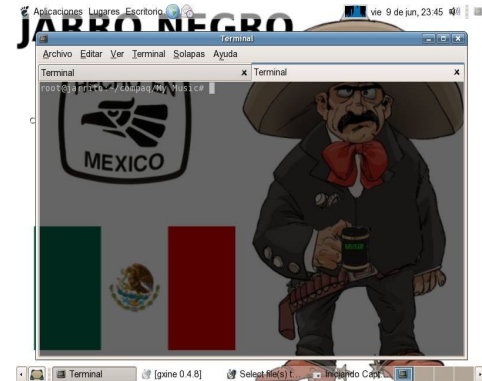
Software Libre Para Ti.



EN PORTADA

¿Qué Distribución utilizar? Pag. 5

Cuando uno viene de Windows, que distribución es conveniente utilizar.



JARRO NEGRO
CONDOR Pag. 9

La Proxima Versión de Jarro Negro llamada Condor utilizara Gnome como Gestor de Ventanas predeterminado.



EL PROYECTO DEL MES Pag. 11

Destacamos las características de Gpkg, el cual es un proyecto 100% mexicano desarrollado por Marco Islas.

Ubuntu Dapper Pag. 16
OpenSuse.org 10.1 Pag. 23



Estas 2 distribuciones lanzaron actualización recientemente, y aquí veremos cada una de sus nuevas características



Investigación: Clusters Pag. 24

¿Qué es un Cluster, cuales son sus funciones y sobre todo sus beneficios.



Practicas

¿Cómo comer UML? Pag. 39
 por Armando Rodríguez

Python, lenguaje elegante Pag. 43
 por Jesús Luebbert

Columnas

El pingüino Rompe Ventanas Pag. 28
 por Christian Hidalgo Hernández

Software Libre Pag. 30
 por Gustavo Carrillo Romero

Micro Linux Pag. 33
 por Sergio Iván Mora Ortega

Flisol 2006 Pag. 36
 por Alberto Luebbert

GUL` s en México Pag. 37
 por Alberto Luebbert





Espacio Reservado para su Publicidad.

Comuníquese con nosotros, estamos para servirle.

publi@softwarelibreparati.com

Tel. 2456-23-53

Fax. 2456-23-54

www.softwarelibreparati.com

¿Qué Distribución Utilizar?

Cuando un usuario viene de Software Propietario...

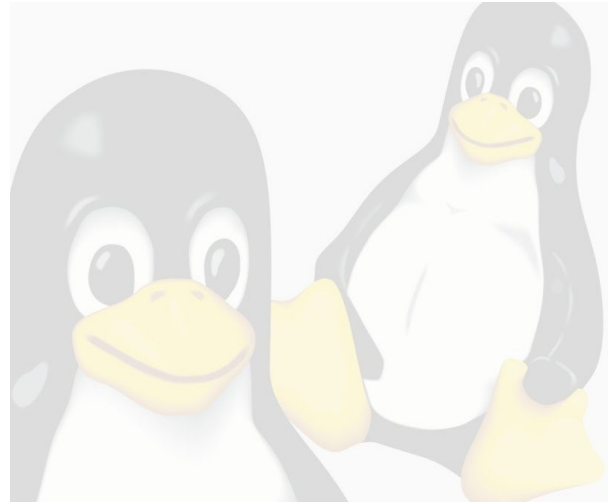
Por Alberto Luebbert

Antes de iniciar con este artículo, quiero agradecer a todas las personas que me han apoyado en todo momento, y sobre todo en este nuevo proyecto que junto con un gran equipo no solo de trabajo, sino más bien de amigos.

Este artículo está dirigido hacia todos aquellos que una vez ya llegamos Microsoft Windows y que, por libros, amistades, revistas, etc. se han enterado de la existencia del Software Libre como una opción de Libertad para su PC.

Para ello, haré un breve recorrido de mi experiencia, y entraremos en detalle de que distribución es la más recomendada actualmente.

Hace 2 años que estoy en el ámbito del Software Libre, y puedo decir que esta experiencia ha sido gratificante. Inicie utilizando Mandrake 9.2 (Hoy Mandriva), la cual llegó a mis manos por un profesor de la escuela; ¡La Emoción era muy alta! Conocer otro sistema operativo que no fuera Windows-



- así que llegando a casa, respalde todos los datos importantes e inmediatamente me lance a la instalación. Este duro 20 minutos, con Servidor Web, Juegos, etc. había seleccionado todo, aunque no supiera para que sirviera.

Sin embargo, y tras estos 20 minutos de espera, cuando va a entrar al entorno gráfico ¡No Entra! Se queda en estado textual, al más puro estilo de MS-DOS.

Como en aquel día, tenía otras actividades lo deje por la paz, sin embargo el fin de semana posterior a este día, investigue, y con ello puedo decirles aquí mi primera regla para utilizar GNU Linux en su Computadora:

¿Qué Distribución Utilizar?

Cuando un usuario viene de Software Propietario...

Por Alberto Luebbert

Anoten los nombres de cada una de las tarjetas que tengan instaladas en su computadora (Video, USB, Sonido, Acelerador Grafica, etc.).

Pues con lista en mano, me dispuse nuevamente a instalar Mandrake 9.2 con ello ahora si logrando mi primer éxito con el Software Libre: Tenia un PC del tipo que Unix que cualquier informático deseaba en los 80, pero que por sus altos costos, no podía adquirir ;-).

Sin embargo, este paso fue el primero de los que muchos (as) utilizamos Linux por primera vez.

Ahora si, manos a la obra.

¿Que es GNU Linux?

¿Que es una distro?

¿Cual utilizar?

¿Qué es GNU Linux?

“Sin Sistema Operativo todo, sin el nada...”

Richard Stallman ya había escrito la mayor parte del Software disponible en aquellas fechas desde cero, pero le faltaba lo más importante; aquel que hiciera la comunicación entre el equipo y sus programas.

El GNU y la Free Software Foundation fueron fundamentales para el éxito de Linux pues proveyeron los programas, librerías, compiladores y API's que se requirieron (y requieren) para sustentar el kernel. Por ello al sistema operativo se le llama GNU/Linux.



¿Qué Distribución Utilizar?

Cuando un usuario viene de Software Proprietario...

Por Alberto Luebbert

¿Qué es una Distro?

Es el conjunto de aplicaciones reunidas en un solo medio que permiten instalar un sistema Linux en nuestra computadora. Esta es común adquirirla en CD`s, DVD`s y ahora con frecuencia, se habla de Distribuciones para Llaveros USB [En el siguiente numero hablaremos de este tipo de distribuciones ;-)].

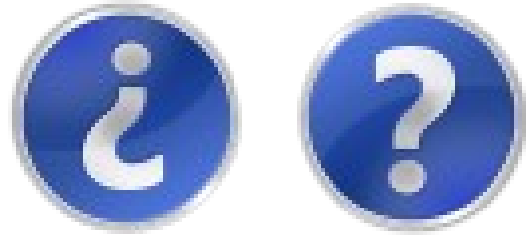
Jarro Negro, Mandriva, openSuse.org, Debian, Ubuntu, Fedora Core, Gentoo y Slackware son entre ellas distribuciones dirigidas hacia diferentes ámbitos, como es Servidores, Desktop para principiantes, Desktop para usuarios medios, etc.



debian



slackware
l i n u x



¿Cual Utilizar?

Desafortunadamente cuando hacemos esta pregunta, comúnmente se desatan muchas guerras, ya que cada quien dice esta distro es mejor, o mejor ocupa esta porque es más bonita.

Pues bien, en este articulo, hablare sobre una exclusivamente, la cual no solamente es bonita o es mejor que otra, sino que actualmente viene siendo un gran Boom dentro del mundo Linux.

Pues si, los que conocen ya, adivinaron, y para nuestros amigos que van empezando les comento que su nombre es Ubuntu.

En el mes pasado, Ubuntu lanzo la última versión llamada Dapper Drake, la cual entre sus características incluye:

¿Qué Distribución Utilizar?

Cuando un usuario viene de Software Propietario...

Por Alberto Luebbert

***-** Mayor Cantidad de Drivers. En esta versión varias tarjetas de video por fin pudieron funcionar bajo Linux, al igual que mi impresora Epson C65 ;-)

***-** Soporte mayor a 18 meses. En esta versión se extiende el soporte hasta 3 años en Escritorio y 5 años en Servidor, lo cual la hace la distribución actual con más tiempo.

***-** Y mucho más...

Por ultimo, los puntos importantes para que todos puedan utilizar Software Libre sin tener que quebrarse la cabeza.

@ Leer, Leer, Leer. Es quizás el punto más importante que voy a mencionar, ya que GNU/LINUX es un sistema operativo muy completo, puedes hacer con el lo mismo que bajo Software Propietario, pero con la diferencia de no tener que pagar por un producto de menor calidad.

@ Acercate a Comunidades sobre Software Libre. Busca el Grupo de Usuarios Linux más cercano a tu domicilio, coopera en el, habra varios chicos que te apoyaran con gusto.

@ Termina todo lo que inicies. Además de ser un consejo para utilizar software libre en tu computadora, tómalo como un consejo que te servirá en tu andar cada día ;-)

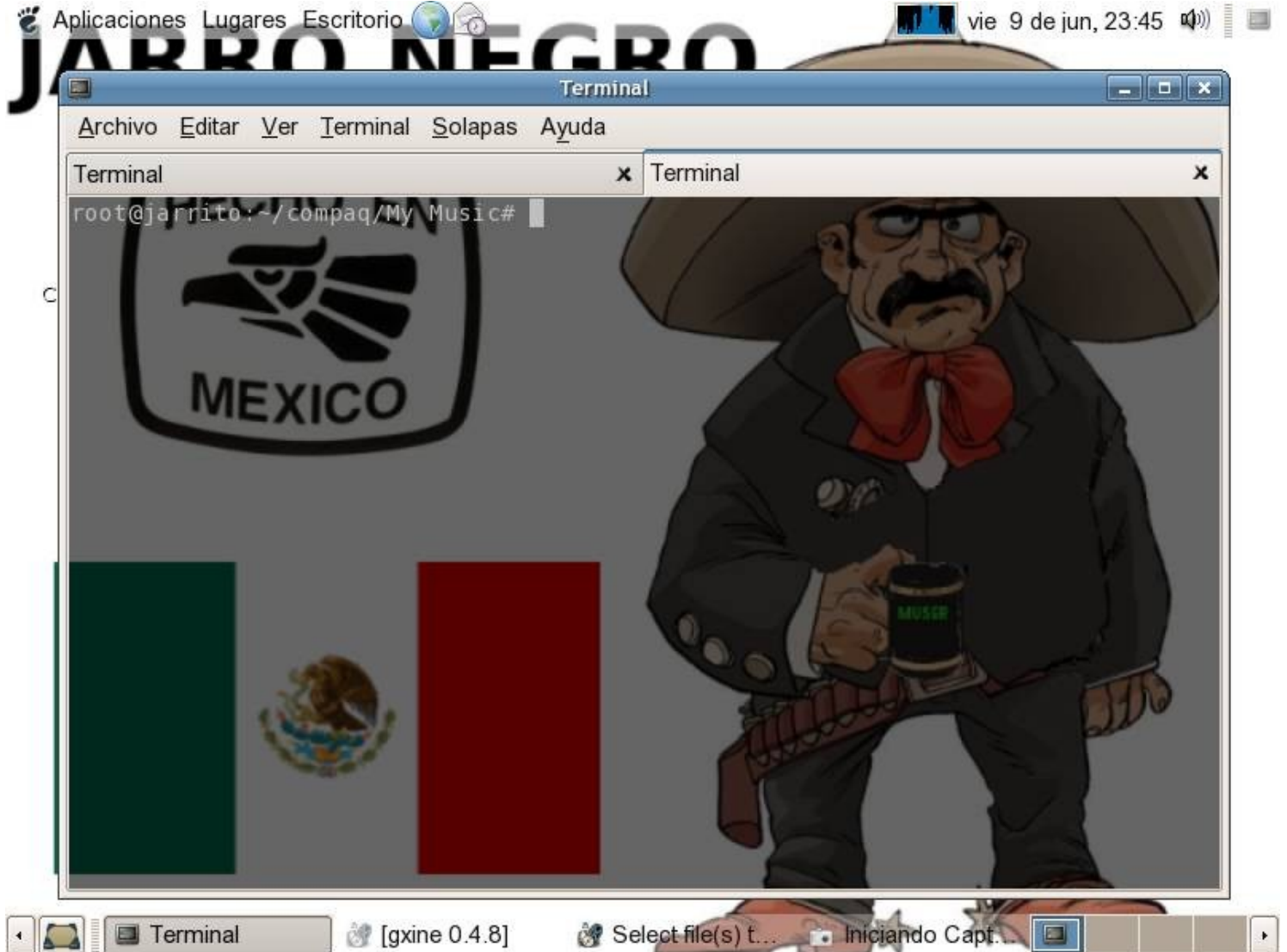
Para Cerrar mi columna, les dejo un pantallazo de mi Escritorio, del cual para muchos surgirán dudas como varios efectos, los cuales veremos en números próximos.



Si tienes dudas o comentarios escribe a albertoluebbert@conecta2alaweba.net o visita mi blog en la siguiente url: <http://www.gulneza.org/almsx>.

Noticias: Jarro Negro con Gnome

La Próxima Versión de Jarro Negro llamada Condor utilizara Gnome como Gestor de Ventanas predeterminado.



Pues así es, la próxima versión de Jarro Negro integrara Gnome y de paso cambia el modelo de desarrollo, ya que ahora el equipo dirigido por Armando Rodríguez lanzara 3 distintas versiones:

- 1.- Versión KDE 1.1 (Condor) Basada en Slackware 10.
- 2.- Versión Gnome 0.10 (Condor) Basada en Debian Etch.
- 3.- Versión Servidor (Condor) Basada en Fedora Core.

Noticias: Jarro Negro con Gnome

La Proxima Versión de Jarro Negro llamada Condor utilizara Gnome como Gestor de Ventanas predeterminado.



VERSION KDE	VERSION GNOME	VERSION SERVIDOR
KDE 3.5	Gnome 2.14	NMAP
ICEWM	OpenOffice 2.0	LKL
WMAKER	XMMS	SNORT
OpenOffice 2.0	NMAP	AIDE
XMMS	NDISWRAPPER	TARA
XPDF	MPLAYER	NDISWRAPPER
NMAP	GMPLAYER	APACHE2
LKL	GCC	MPLAYER
SNORT	etc...	GCC
AIDE		FPC
TARA		POSTFIX
NDISWRAPPER		NGIRCD
APACHE2		PHP 4
MPLAYER		PYTHON
GMPLAYER		PERL
WINE		WEBMIN
GCC		MYSQL
FPC		

slackware
linux

debian

fedora™

Jarro Negro es una distribución basada en Slackware 10, y en los Linux Live Scripts.

Es una distribución LiveCD e instalable al disco duro. Esto quiere decir, que al introducir el CD, obtendrás un sistema Linux en minutos, sin instalarlo; ya que todo reside en Memoria Ram.

Si optas por instalarlo al Disco Duro, solo tienes que seguir algunos pasos sencillos. Jarro Negro, contiene el nucleo de la familia 2.6. Con esto se asegura el mejor rendimiento y soporte para todos tus periféricos.

Si tienes alguna tarjeta WIFI que no este soportada por Linux, Jarro Negro contiene ndiswrapper; que es una utilidad con la que cargas controladores windows en el ambiente UNIX.

Jarro Negro contiene el servidor Apache, con lo cual puedes tener un servidor WWW en cuestión de minutos!

Visita el sitio de Jarro Negro y descarga la iso en <http://mexinetica.com/~overclocker88> y en <http://www.pelogo.com/jarronegro>



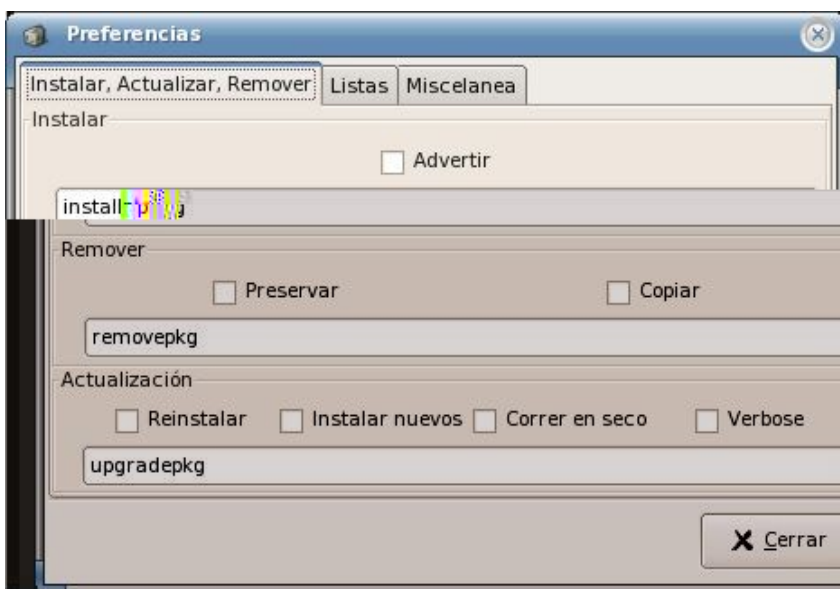
El Proyecto del Mes: Gpkg



Gpkg es un administrador de paquetería para Linux Slackware en modo gráfico basado en el escritorio GNOME. Su desarrollador es un joven entusiasta de México, Marco Antonio Islas, que ha ido creando de poco a poco la aplicación hasta liberar la cuarta versión en fase de prueba, pero utilizable y con muy buenos resultados.

La interfaz.

El programa sigue con su línea de simpleza y claridad, muy al estilo de las aplicaciones de GNOME. Ahora cuenta con nuevos botones resultados de las funciones añadidas, así como nuevas columnas, paneles y menús desplegables que ofrecen el acceso a toda la funcionalidad que puede ofrecer.



Propiedades de Gpkg.

La aplicación es más personalizable. Podemos configurarla a nuestra necesidades ocultando y mostrando barras de la interfaz y detalles del programa, como lo es la distribución del paquete, la versión y la descripción del mismo.

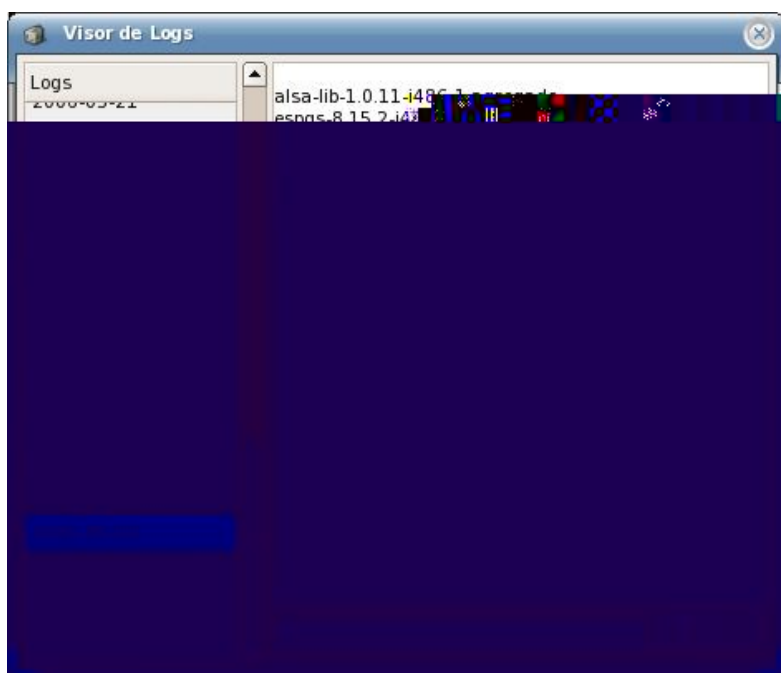
En cuanto a las acciones básicas de la paquetería que son instalar, desinstalar y actualizar, cada una de éstas se puede configurar para pasarle parámetros extras que incluso desde la misma aplicación se pueden seleccionar o deseleccionar.



Búsquedas.

Otra forma de manipular la paquetería es a través de la búsqueda del programa y Swaret o Slapt-get. Al integrar estos gestores, desde la misma aplicación se puede buscar programas e instalarlos, seleccionando el gestor que se tenga a disposición o el de mayor preferencia.

Se ha mejorado también la búsqueda entre los paquetes. Podemos ahora hacer una búsqueda más exhausta y selectiva, utilizando recursos como elegir entre paquetes instalados y removidos (o ambos), nombres en mayúsculas y minúsculas, y un tanto más avanzado, seleccionando sólo aquellos paquetes en donde se requiere buscar.



Historial y logs.

Otra característica añadida, es que Gpkg muestra los logs del uso del programa. Archivados en fechas podemos ver los paquetes con que hemos trabajado y hacer búsquedas a los mismos.

El historial de paquetes removidos contiene información de la acción llevada a cabo, si es removido o actualizado, así también muestra el historial agrupado por paquete.

Extras.

Otras de sus mejoras es que se ha hecho más rápido el comienzo del programa y la búsqueda entre paquetes. Se ha cambiado el diseño del programa pasando de pestañas a botones y se ha integrado con el escritorio GNOME.

Así pues, Gpkg 0.4 se proyecta como una herramienta de administración de paquetería muy completa. Continua avanzando añadiendo pequeñas funciones muy útiles que el administrador proporcionado por pkgtool no ofrece.

Agradecemos a Paco Revilla Director de Espacio Linux por permitirnos utilizar su información, en el cual ha explicado a detalle el funcionamiento de Gpkg, sin su apoyo no hubiera sido posible este artículo



Durante el desarrollo de este artículo, tuvimos oportunidad de platicar con Marco Islas, Markuz acerca de este excelente proyecto, en el cual nos habla también sobre planes a futuro, la forma en que podemos apoyar a este proyecto, y sobre todo, que opina acerca de las patentes del Software.

¿Qué te motivo a desarrollar Gpkg?

El desarrollo de Gpkg comenzó por ahí de principios de Octubre del año pasado, todo el año lo había estado dedicando a aprender Python y GTK, así que lo mejor para aprender es desarrollar un proyecto. Comencé con uno para manejar mensajes del celular que nunca prosperó porque sacar los mensajes es un súper cuete.

Así que me puse a pensar en que podía hacer, y dado que constantemente hacia búsqueda sobre mis paquetes para ver si tenía alguno instalado o para ver si alguno tenía algún archivo en especial pues me decidí a "perder" mi tiempo desarrollando una herramienta mas amigable para el manejo de paquetes en Slackware.

Después encontré que no solo me era útil para mi aprendizaje, sino que a otras personas en realidad les hacia la vida un poco mas fácil, así que lo he seguido desarrollando a partir de ahí.

¿Hacia quien va dirigido Gpkg?

Gpkg va dirigido a los usuarios noveles, los que apenas están aprendiendo, y también a los no tan noveles que quieren entrar en Slackware, aquellos a los que la Terminal aun les asusta un poco.

Es un hecho que todo lo que hace Gpkg se puede hacer en la Terminal con comandos que ya existen y utilizando unas cuantas pipas, filtros y expresiones regulares, pero todo esto a un usuario que apenas comienza termina por asustarlo.

Incluso, puede ser útil para aquellos que son un tanto flojos, y no quieren estar peleando con la Terminal, o lidiar con una lista interminable de opciones y argumentos para instalar, actualizar o remover solo ciertos paquetes.

Además que Gpkg te lleva un log de actividades, así puedes ver cuando quitaste Dropline Gnome y metiste FreeRock Gnome, hacer búsquedas por archivos dentro de los paquetes, y lo mejor, integración con Slapt-Get y Swaret, para que el instalar paquetes de manera remota sea mas fácil.

¿Desarrollado solamente para Gnome o también puede portarse y trabajar con KDE, XFCE4, etc.?

Gpkg esta desarrollado sobre Python y toma algunas dependencias de Gnome, sobre todo para lo de la ayuda que se basa en Yelp. Aunque he tratado de mantener separada la interfase gráfica de lo que realmente hace el programa, al menos en lo más básico, lo que permitiría crear una versión de Gpkg totalmente hecha para KDE utilizando PyQt.



Esto desde mi punto de vista sería un desperdicio de tiempo, no porque tenga algo en contra de QT o KDE, sino que en realidad no es necesario, no se necesita tener instalado todo Gnome para correr Gpkg, y si normalmente corres The GIMP pues solo te faltan los bindings de python para tener Gpkg en tu sistema, en realidad no importa el ambiente gráfico que uses.

¿Cuales son los planes a futuro acerca de Gpkg?

Lo que está a futuro próximo es hacer que Gpkg hable más de 2 idiomas (inglés y español), y mejorar los módulos que ya existen. La interfase con el usuario aunque desde mi punto de vista es bastante amigable, tal vez se pueda mejorar. Y sobre todo, hacer que Gpkg utilice el mínimo de memoria y realice las operaciones lo más rápido posible.

Uno de los módulos que se mejorará considerablemente para la próxima versión será el de los registros (logs), y el de búsqueda de paquetes con Swaret y Slapt-get, en estos creo que aun hay trabajo por hacer.

Algo que me gustó mucho de una vez que usé Synaptic es que dividía los paquetes por secciones, como Bibliotecas, Escritorio, Ofimática, Servidor, o algo así, y me gustaría hacerlo de alguna manera con Gpkg, aunque veo que me costará un poco de trabajo, y ya divagando un poco más (divagando, nada serio), tal vez utilizar SQLite para almacenar el bonche de paquetes a trabajar.

¿De que forma podemos apoyar a Gpkg?

Dinero!! Dinero!! Dinero!! Dinero!! No no es cierto, bueno si es cierto, nadie me paga por hacer Gpkg, y si alguna alma caritativa quiere cooperar, aunque sea con un pesito que guste su merced es bien agradecido, pero si no se puede con eso pues se puede con otras cosas:

Ideas y desarrollo de módulos. si tienes una buena idea que encaja con gpkg, que hace las cosas más fáciles, bienvenida, y si puedes comenzar a desarrollarla más que mejor :-).

Limpieza y Documentación del código. Hay varias formas de hacer las cosas y no siempre se plasma la mejor, si encuentras una mejor forma de hacer algo que Gpkg ya hace, dímelo para implementarlo. Lo mismo para la documentación del código, cantinflear es fácil, y es muy simple quedarse callado y no comentar el código, por ahí también se puede ayudar.

Cacería de Bugs. Nadie es perfecto, y si detectas algún error por ahí con Gpkg por favor llena un reporte en el Tracker de Sourceforge.net:

http://sourceforge.net/tracker/?group_id=152014&atid=782820



Internacionalización y Arte. Gpkg actualmente solo está para Inglés, Español y medianamente algo de Francés, si no eres un programador o no entiendes sobre reportes de bugs, pues puedes ayudar con las traducciones o con algo de arte, o soporte para el sitio Web, cosas así de igual manera son siempre bien agradecidas.

Usandolo!!. El ver que Gpkg es útil es un gran estimulante, me hace ver que el tiempo invertido no es desperdiciado.

¿Qué Opinas acerca de las Patentes del Software?

Lo que todo interesado por el software libre debe opinar. Están mal, ¿como te sentirías si se patentara el español y te cobraran por hablar español?, es lo mismo, así como tengo el derecho de hablar como a mi me da la gana, también debo tener el derecho de escribir código a como a mi me dé la gana.

El argumento de que las patentes fomentan la innovación es completamente falso, lo único que generarán son soluciones mediocres, división en el conocimiento y retraso en el desarrollo de nuevas tecnologías.

No estoy completamente en desacuerdo de las patentes, algunas creo que si valdría la pena, por ejemplo, la formula de algún refresco, el diseño de un embase, pero patentar algo que afecte directamente a la humanidad como medicamentos, nuevas tecnologías para los alimentos, o el conocimiento en general, algoritmos y métodos no debe de ninguna manera ser retenido.

El conocimiento debe ser libre.



REFERENCIAS:

Sitio Web: www.islascruz.org/gpkg
Información sobre Gpkg: Paco Revilla

Ubuntu Dapper

La versión ideal para los que apenas inician en GNU LINUX

Por Alberto Luebbert

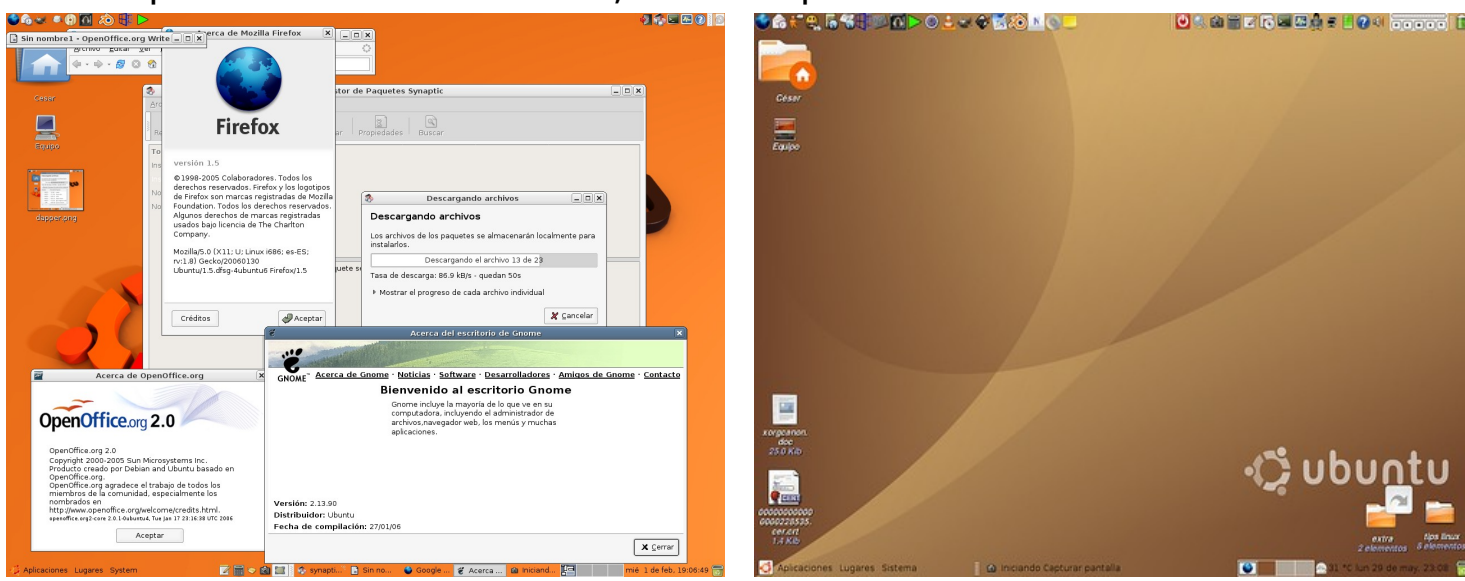


Tal y como explico en el Artículo "¿Que distribución Utilizar?" Ubuntu Dapper esta diseñada especialmente para 2 usuarios: El primero son aquellos que inician en el mundo de GNU LINUX por la cantidad de drivers ya que con ello podremos instalar la mayoría de nuestros dispositivos (A excepción del Modem, ya que los fabricantes de estos no liberan el código para poder trabajar con ellos, razon por la cual también se le llaman Winmodems, solo trabajan bajo Windows ;-(

El segundo tipo de usuarios es talvez el más importante ya que son aquellos con mayor experiencia y utilizan esta distribución para entornos de producción como son: Servidores Web, Firewall, Servidor de Correo, etc.

Ubuntu en esta versión que apareció en Junio de este año incluye 1 característica muy importante; Soporte de actualizaciones por 3 años en la versión Desktop (Escritorio) que es la que estará en nuestro PC para fines sencillos y 5 años en la versión Server lo cual lo coloca en un primer lugar ya que rebasa a las demás distribuciones en tiempos de producción y actualización.

Pero bien después de enumerar todas sus características, vayamos a lo más importante de este artículo, el como poder instalarlo en nuestra PC.



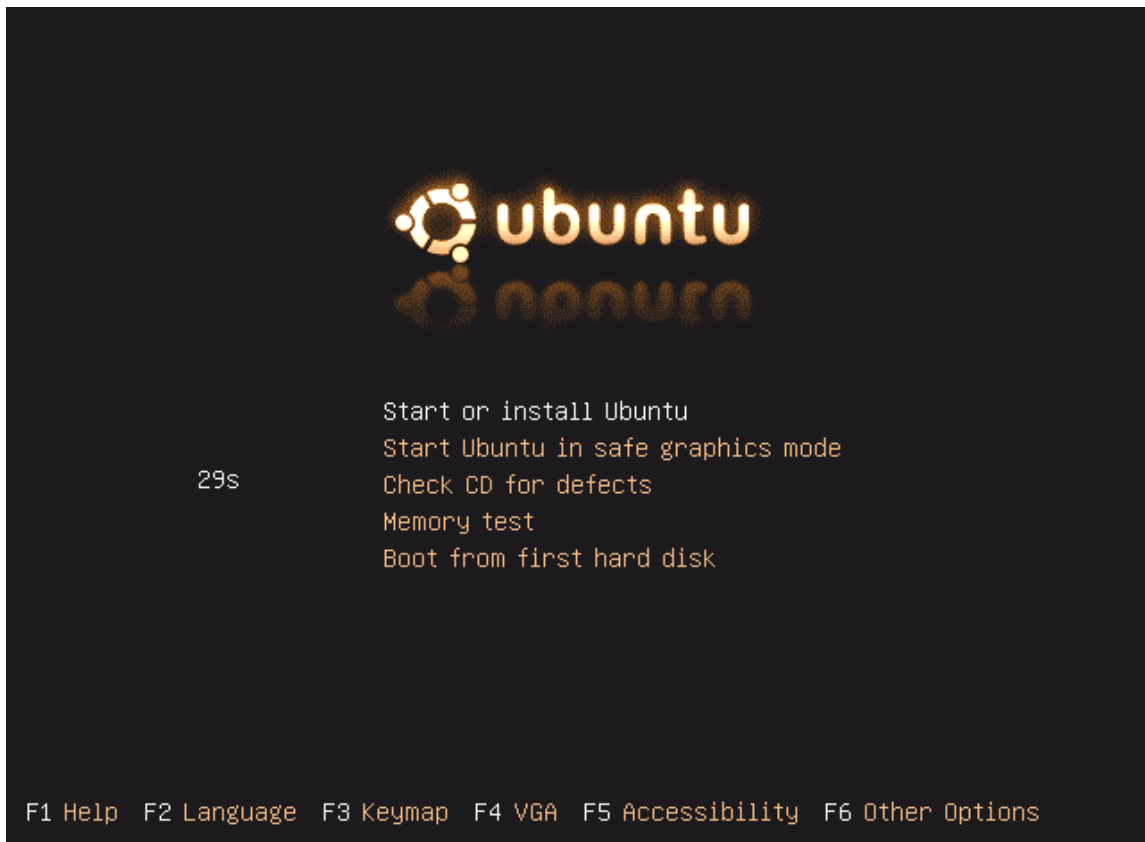
Algunas pantallas de PC`s utilizando Ubuntu Dapper ;-)

Ubuntu Dapper

La versión ideal para los que apenas inician en GNU LINUX
Por Alberto Luebbert



Antes de empezar con la instalación se recomienda tener un respaldo de nuestros archivos importantes, ya que si algo falla tendremos nuestra información a salvo =). Este tutorial comprende la instalación en un disco duro que será destinado solamente a Ubuntu Dapper.



Seleccionamos la opción Start or Install Ubuntu. También tenemos mediante las teclas de función la opción de cambiar de lenguaje, en nuestro caso al español.



En esta pantalla vemos que varios elementos están siendo cargados en memoria para entrar a una sesión de Ubuntu Live Cd

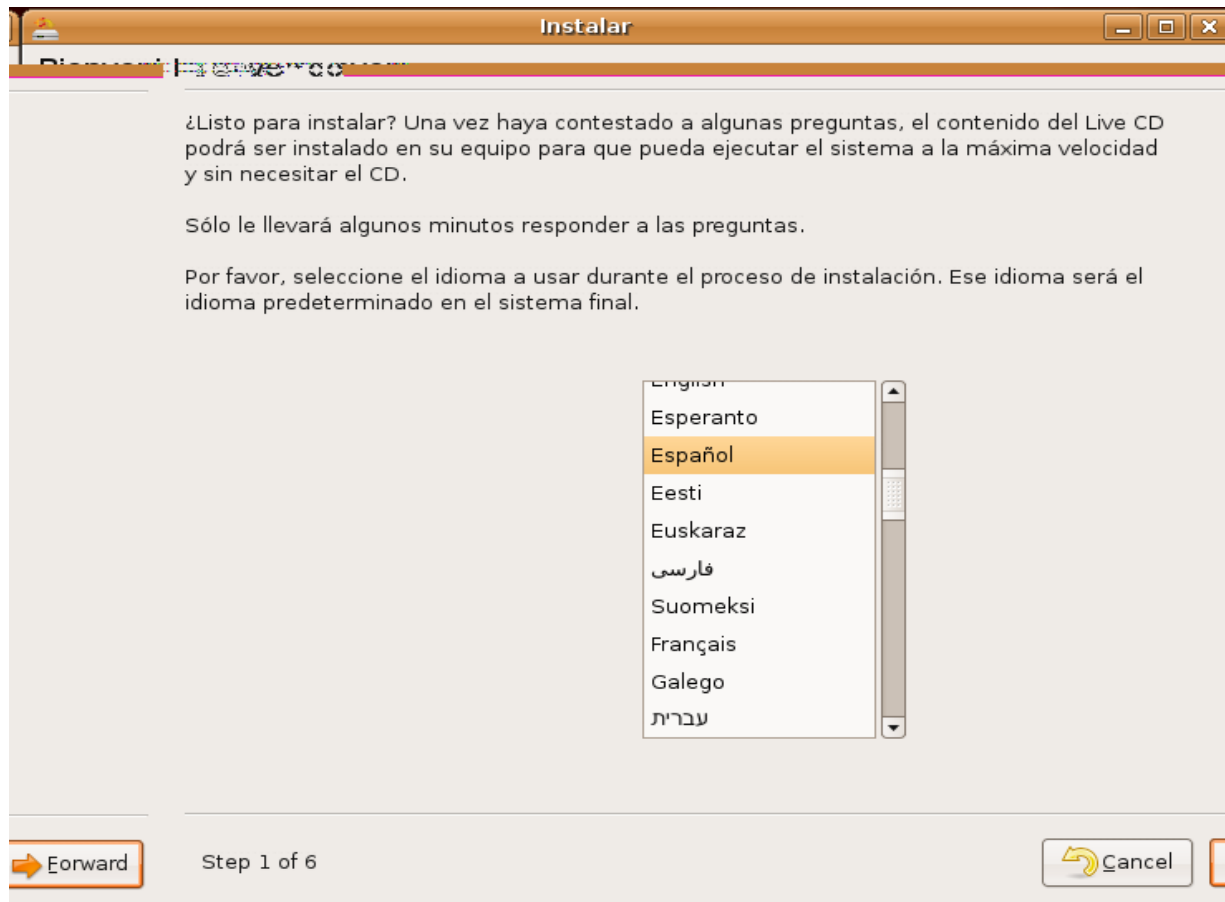
Ubuntu Dapper

La versión ideal para los que apenas inician en GNU LINUX

Por Alberto Luebbert



Daremos doble click sobre este icono ubicado en el escritorio de Ubuntu Dapper. Prepárense, vamos a despegar ;-)



Seleccione Español y damos click en Forward.

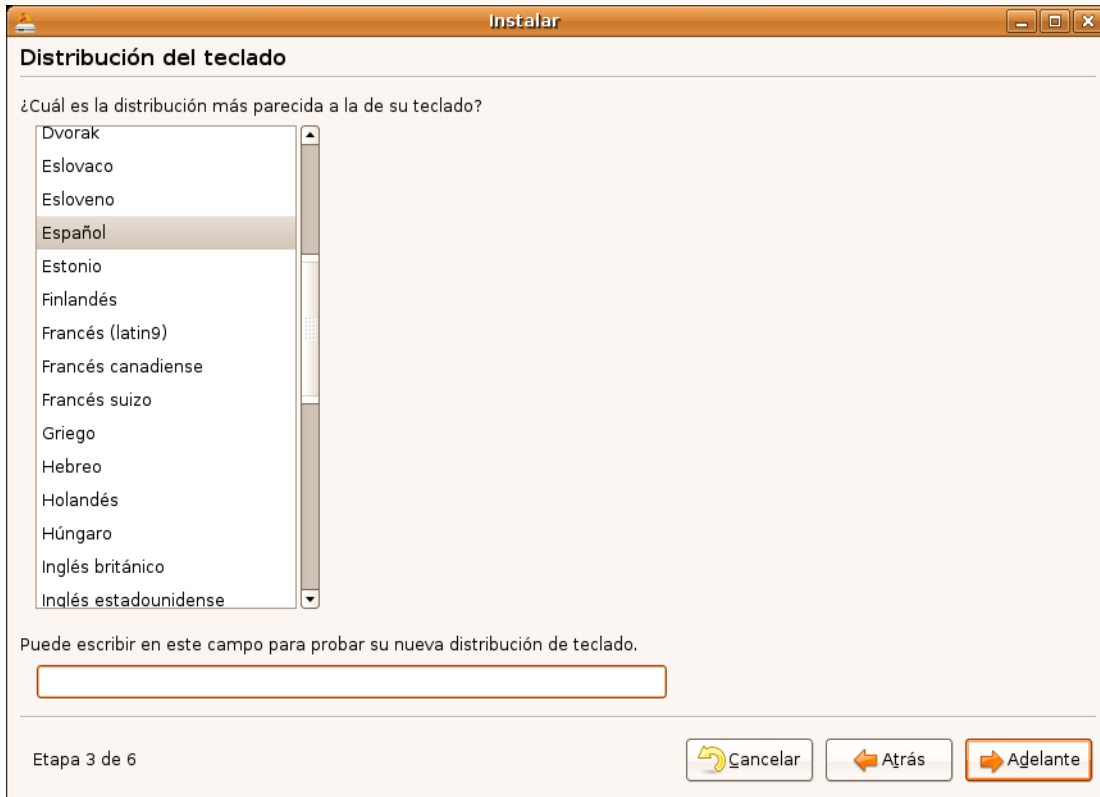


En la segunda opción seleccionamos con el mouse el Continente Americano y posteriormente damos click en México City (Este cambia de acuerdo a tu ubicación).

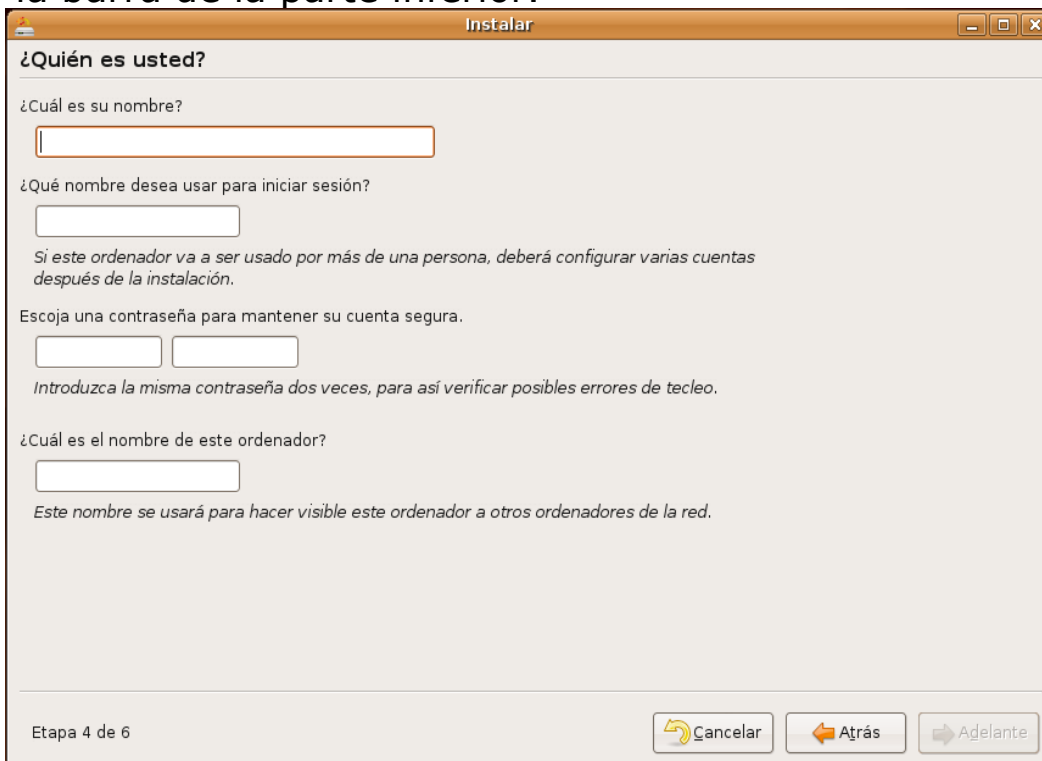
Ubuntu Dapper

La versión ideal para los que apenas inician en GNU LINUX

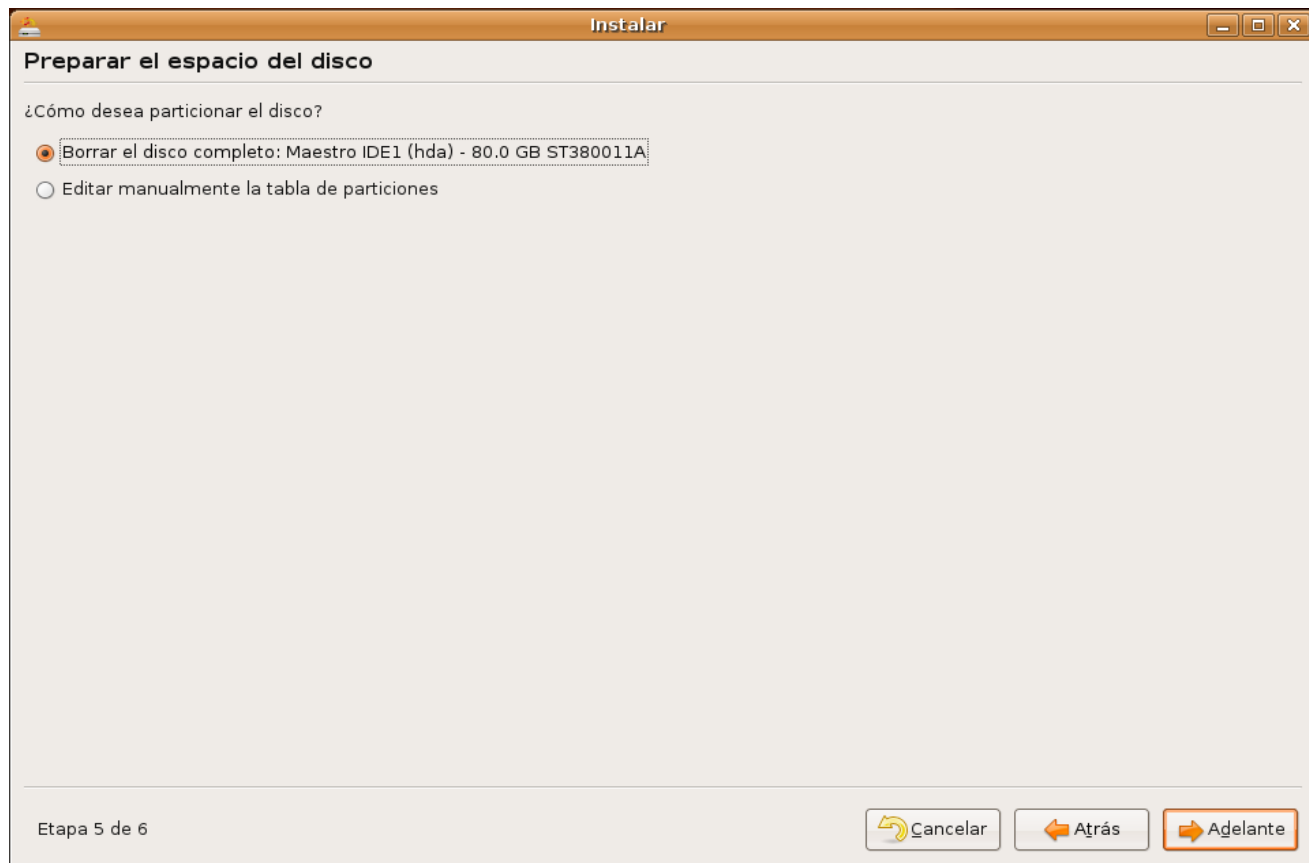
Por Alberto Luebbert



Aquí seleccionamos nuestra configuración de teclado. Aquí en México podemos usar 2 opciones, teclado tipo español, o teclado tipo Latinoamericano. Así mismo, también podemos probar nuestro teclado en la barra de la parte inferior.



En esta 4a opción pondremos datos personales, de la siguiente forma: Nombre del usuario, Usuario del PC, la contraseña y el nombre del equipo de cómputo.



Este paso es muy importante, ya que aquí definiremos donde Ubuntu Dapper será alojado en nuestro disco duro. Para este tutorial utilice un disco duro de 80gb sin sistema operativo, por lo que seleccione la opción Borrar el disco completo.

Sin embargo, si usted tiene instalado en su computadora Windows y desea utilizar a los 2, deberá seleccionar la opción numero 2 Editar manualmente la tabla de particiones.

Windows y Linux en la Misma PC

Esto es posible de la siguiente manera: utilizando un espacio para Windows utilizando particiones FAT32 o NTFS (Recomendado 50% de su disco duro) y el 50% restante destinarlo al uso de Linux. Para ello Ubuntu Dapper necesita 2 particiones que a continuación explicamos:

Defragmente su disco duro, para hacerlo puede ir a menú Inicio, opción Todos los Programas, Accesorios, Herramientas del Sistema Defragmentador del Disco. Dependiendo del tamaño de su disco duro, este proceso tardara algunas horas.

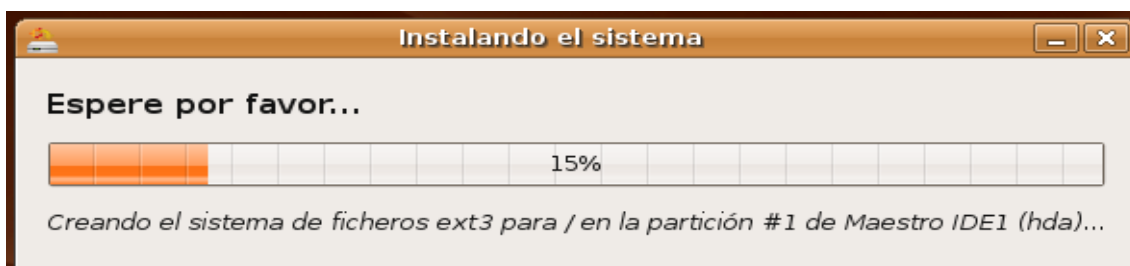
Posterior a esto, seguimos los pasos que hasta la pagina anterior he descrito, y cuando sea el momento de particionar, seleccionamos la opción Editar manualmente la tabla de particiones.

Para instalar Ubuntu Dapper en nuestra PC debemos tener al menos 3 GB disponibles, de la siguiente forma: Tabla de asignación ext3 con al menos 2 GB, así como la partición de intercambio («Swap»). Esta será el doble de la memoria RAM que usted tenga instalado en su equipo.

Por ejemplo si tiene 256, la SWAP será de 512. Esta opción no es recomendable si nunca ha hecho una partición o nunca ha usado Linux antes.

Mínimo 2 GB para el sistema con formato ext3 y tipo / Swap doble de memoria RAM instalada

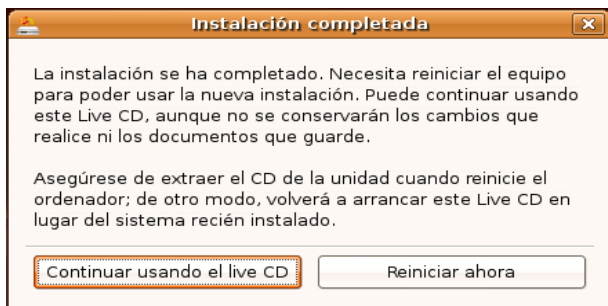
En la pantalla siguiente, el instalador le mostrará los datos que contendrá su nombre, nombre del Pc, etc. para que los revise. Asegúrese de que todo está en orden, y pulse siguiente para comenzar a instalar Ubuntu en su computadora. Por lo mientras puede ir a tomar un café y un sandwich (o comida de su preferencia).



Ubuntu Dapper

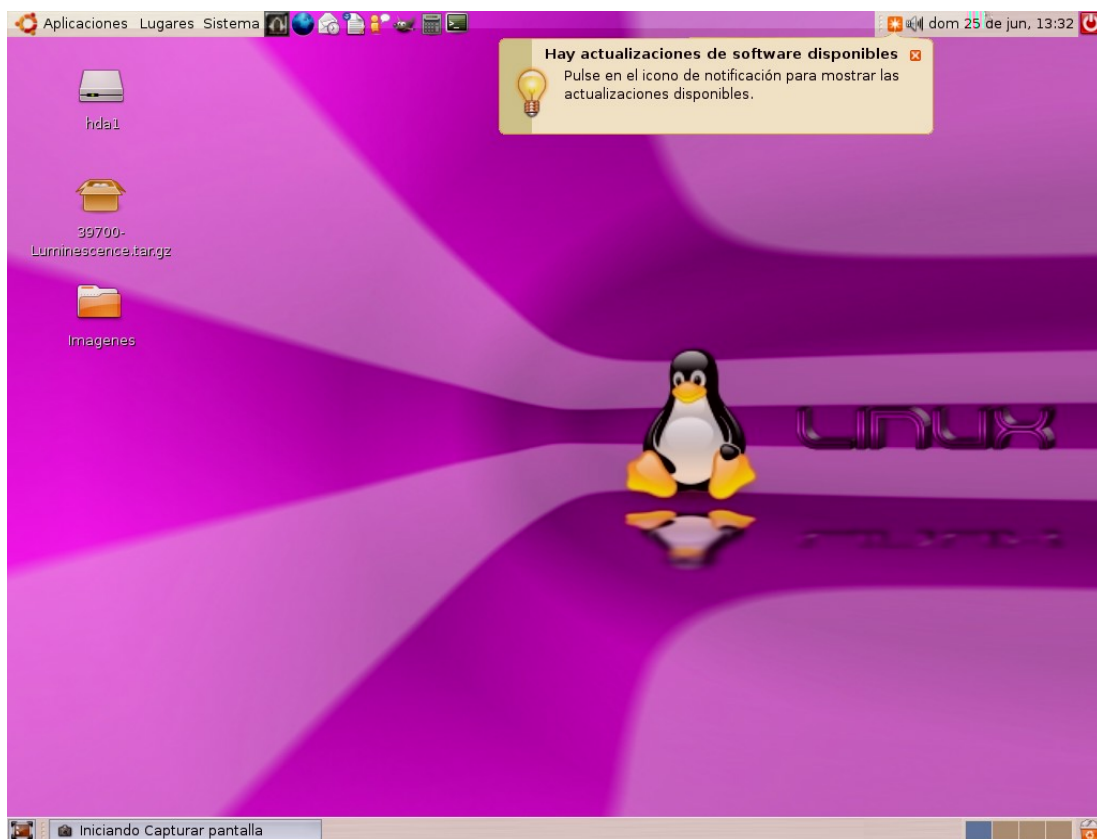
La versión ideal para los que apenas inician en GNU LINUX

Por Alberto Luebbert



Aparecerá esta pantalla, aquí es recomendable dar click en Reiniciar Ahora para poder trabajar con su nuevo y flamante sistema operativo

Tras la instalación y personalización del sistema, ha quedado así, también un punto importante a señalar es que aparece en el lado derecho superior al lado de nuestra Fecha y Hora un botón que nos dice que Existen actualizaciones, es recomendable que en cuanto salgan estas, instalarlas ya que comúnmente son por algún error que contiene algún programa, y a la vez solucionar algún bug en alguna librería.



Hemos finalizado, dejo aquí algunas ligas de interes ;-)

- www.gnome-look.org
- www.kde-look.org
- www.ubuntulinux.com

Si tienes dudas o comentarios escribe a albertoluebbert@conecta2alaweba.net o visita mi blog en la siguiente url: <http://www.gulneza.org/almsx>.

OpenSuse.org 10.1 es la ultima versión estable que se encuentra en internet desde el pasado 11 de Mayo, teniendo una gran aceptación entre sus adeptos.

Entre una de sus características, es que es la primera distribución en contener XGL/Compiz que es una excelente herramienta para ver de otra forma a Linux. Aquí algunas pantallas.



¿Bonito verdad?, Así mismo, se puede poner también este programa en Ubuntu Dapper, lo cual veremos en próximos números.

Para descargar opensuse.org 10.1 ve hacia este enlace <http://en.opensuse.org/Download> y puedes descargar 5 Cd`s o el DVD de acuerdo a tus preferencias ;-)



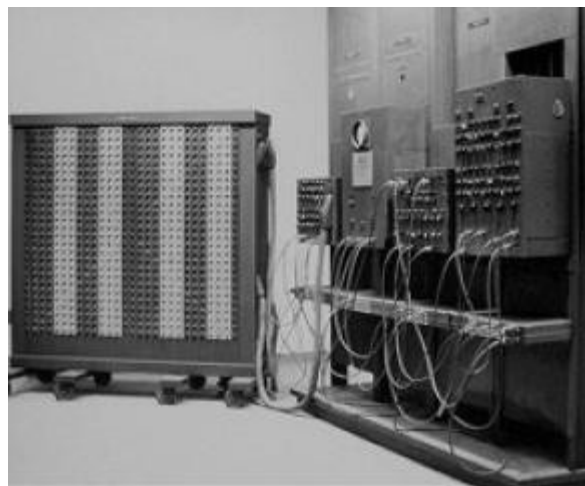
60 AÑOS DE ENIAC!

La Integradora Numérica Electrónica y Computadora (ENIAC por sus siglas en Inglés) fue desarrollada en plena Segunda Guerra Mundial por dos académicos estadounidenses J. Presper Eckert y John Mauchly, con pleno apoyo de la milicia de su país, con el fin de calcular la trayectoria de los proyectiles por las baterías aliadas.

La tarea manual le llevaba a una pobre alma 40 horas de trabajo, mientras que la ENIAC podía hacer los sorprendentes 5 mil cálculos por segundo, los cuales son opacados no solo por el poder procesamiento de las supercomputadoras de hoy en día, sino que también por las computadoras personales y las consolas de videojuegos de última generación.

Una PC promedio equipada con un Microprocesador Pentium 4 o Athlon 64 tiene una velocidad de procesamiento de alrededor -

De **1 Giga Flops**, algo así como **10,000,000,000** operaciones por segundo.



The ENIAC Today

Ahora que una supercomputadora, como su nombre lo indica, puede lograr una velocidad de cálculo más impresionante. Según la lista del TOP 500, las 500 supercomputadoras más veloces del mundo, la Computadora de Sun Trust Florida, con 460 Microprocesadores Intel Xeon, ocupa el lugar 500, el último pues; su velocidad de procesamiento es de **1.65 Teraflops** o **1,645 Gigaflops** o **1,645,000,000,000** operaciones por segundo.

Para no dejarnos con la duda, la computadora que tiene el primer lugar es **Blue Gene (IBM)**, de los Laboratorios de Investigación de Energía Nuclear "Lawrence Livermore" y la Universidad de California, cuenta con **131 mil procesadores** y trabaja a **280 Tera Flops**, lo que equivale a **280,600 GigaFlops** o **280,600,000,000 acciones por segundo**.

Como el adquirir y mantener una supercomputadora es súper-costosísimo, hay una tendencia a construir Grids y clusters, que convierten a un montón de computadoras de escritorio en un solo ente, capaz de masticar números vorazmente.



Ambas soluciones son baratas y cualquier ser humano puede armarlas.

Hay dos grandes campos donde trabajan las supercomputadoras; simulación y búsqueda de patrones.

Con simulación me refiero a crear modelos virtuales de un problema y correr varias pruebas con diferentes variables para observar el comportamiento de un fenómeno, como por ejemplo el clima, una reacción nuclear, la división e integración de proteínas o el tráfico vehicular.

La búsqueda de patrones sirve para decodificar mensajes encriptados, o para interpretar señales radiomagnéticas que bien podrían indicar la existencia de una inteligencia extraterrestre o para encontrar discrepancias en el comportamiento de mercados de valores.

¿Qué es un Cluster?

Se aplica a los conjuntos o conglomerados de computadoras, contruidos utilizando componentes de Hardware comunes y Software Libre, juegan hoy en día, un papel importante en la solución de problemas de las ciencias, las ingenierías y aplicaciones comerciales.

Los Clusters han evolucionado para apoyar actividades en aplicaciones que van desde súper computo y software de misiones criticas, servidores web y comercio electrónico, bases de datos de alto rendimiento.

El cómputo en Clusters surge como resultado de la convergencia de varias tendencias que incluyen, la disponibilidad de procesadores de alto rendimiento más económicos y redes de alta velocidad, el desarrollo de herramientas para cómputo distribuido de alto rendimiento, y la creciente necesidad de potencia computacional para aplicaciones en las ciencias computacionales y comerciales.

Por otro lado, la evolución y estabilidad que ha alcanzado el Sistema Operativo Linux, ha contribuido importantemente al desarrollo de muchas tecnologías nuevas, entre ellas la de Clusters.

Mucha gente pensaría que las palabras "cluster" o "cluster de servidores" indican un grupo de computadoras de alto rendimiento utilizados en las investigaciones científicas. Sin embargo ese es sólo un tipo de cluster. La idea detrás del concepto de "cluster de alto rendimiento" es hacer que un número grande máquinas individuales actúen como una sola máquina muy potente.

Este tipo de clusters se aplica mejor en problemas grandes y complejos que requieren una cantidad enorme de potencia computacional. Entre las aplicaciones más comunes de Clusters de alto rendimiento se encuentra el pronóstico numérico del estado del tiempo, astronomía, investigación en criptografía, análisis de imágenes y más.

Un segundo tipo de tecnología de clusters, es el "Cluster de Servidores Virtuales", permite que un conjunto de servidores de red compartan la carga de trabajo de tráfico de sus clientes. Al balancear la carga de trabajo de trafico en un arreglo -

de servidores, mejora el tiempo de acceso y confiabilidad. Además como es un conjunto de servidores el que atiende el trabajo, la falla de uno de ellos no ocasiona una falla catastrófica total. Este tipo de servicio es de gran valor para compañías que experimentan grandes volúmenes de tráfico en sus sitios web.

El último tipo importante de Clusters, involucra el tener servidores que actúan entre ellos como respaldos vivos de la información.

Este tipo de Cluster, se le conoce como Cluster de Alta disponibilidad o Cluster de redundancia.

Si los recursos distribuidos se encuentran bajo la administración de un sistema central único de programación de tareas, entonces nos referiremos a un Cluster. En un Cluster, todos los nodos trabajan en cooperación con un objetivo y una meta común pues la asignación de recursos los ejecuta un solo administrador centralizado y global.



En una Malla, cada nodo tiene su propio administrador de recursos y política de asignación.



Si tienes dudas o comentarios escribe a armando889@yahoo.com o visita mi sitio en la siguiente url: <http://www.geocities.com/armando889>

El pingüino rompe ventanas

Por Christian Hidalgo Hernández

Hoy en día es de suma importancia tener en claro la relevancia que tiene en nuestras vidas el manejo de información; para un informático este aspecto es como su vida diaria ya que es su principal herramienta de trabajo, por lo tanto, debemos tener en claro que sistema operativo es de mayor factibilidad, si **LINUX** o **WINDOWS** (pingüinos vs. Ventanas).

Como es sabido por muchos Linux y Windows son dos sistemas operativos distintos, mientras que uno esta orientados a objetos como es el caso de Windows, el otro por su parte se enfoca al manejo de sentencias, esto se ve reflejado en el consumo de memoria y la tardanza en los procesos a ejecutar, punto a favor de Linux.

También debe de tenerse en mente que en nuestra sociedad son pocas las personas que tienen conocimiento de lo que es Linux, además de cómo manejarlo, punto a favor de Windows. Se tendría que destacar que una de las grandes diferencias entre estos dos sistemas es que en el caso de Linux es un software libre y Windows es un software comercial por lo que su costo es levemente superior al de Linux.



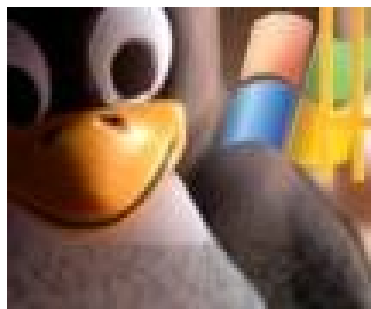
Cabe citar que muchos autores denominan a Windows como un sistema operativo de juguete y que Linux es un podría causar un estigma a los manejadores de Windows, ya que esto a llevado a las personas a pensar *"si uso Linux soy mas capaz"*

Ya hablamos de la factibilidad de Linux en cuanto al aspecto de memoria y de costeo. Pero no solo en eso es mejor Linux sobre Windows, que tal si abarcamos un tema de igual importancia (la seguridad).

Se sabe que Windows pese a que es más utilizado tiende a tener más amenazas de hackers, eso por una parte, por otro lado los sistemas operativos de Windows tiene más puertos abiertos, y es ahí, por donde este sistema es mas vulnerable, de allí que se tengan que usar ciertos parches para contrarrestar este problema. En cambio con Linux no tenemos este problema, ya que tiene un mejor manejo de la seguridad dentro de su programación.

El pingüino rompe ventanas

Por Christian Hidalgo Hernández



Hablando de programadores, Linux tiene otra ventaja sobre Windows, ya que como Linux es un software libre, el código fuente está abierto a nuevas innovaciones, es decir, Linux tiene más programadores, lo cual nos ayuda a que Linux sea más estable que Windows.

Pero no todo es a favor de Linux, una gran desventaja que tiene frente a Windows, es que el primero es un poco más complicado en su manejo, ya que como se había mencionado, su funcionamiento es a base de sentencias y el de Windows es orientado a objetos, lo cual quiere decir que es más agradable en cuanto a su interfaz y más fácil de usar, además de que, el sistema operativo distribuido por Microsoft es más reconocido por nuestra sociedad y ciertamente esto es uno de los puntos clave, ya que no se está seguro de que la sociedad esté preparada para un sistema operativo de mejor calidad pero mayor complejidad en su manejo, pese a esto Linux está por encima de Windows.

Por lo anterior, nos queda una idea clara de lo que es Linux y de lo que es Windows, así como de las ventajas que tiene Linux sobre su contrincante, a sabiendas de que las ventajas de este son mucho mayor para los usuarios en cuanto a factibilidad, seguridad, alojamiento, costo, etc.

Entonces, la pregunta que nos deberíamos hacer sería:

¿Esta preparada la sociedad para el surgimiento de un nuevo gigante como es el caso de Linux?

El Software Libre como camino a la Calidad en Software

Más que ser gratis es ser mejor

Por Gustavo Carrillo Romero

Hoy en día: ¿Cómo evitar que la extraordinaria revolución en las tecnologías de información y comunicación sean monopolizadas y esterilizadas por una visión arcaica del derecho de propiedad y por manipulaciones de empresas como Microsoft?

Hoy en día, se ha demostrado que hay formas de producción de la innovación tecnológica que pueden obtener resultados superiores a los de las empresas tradicionales, esto a partir de la cooperación libre no remunerada y sin apropiación privada del conocimiento resultante del proceso de producción.

El software es el lenguaje que permite relacionarnos con los ordenadores y los sistemas digitalizados, o sea, con las redes de máquinas que forman la infraestructura básica de nuestra sociedad.

La apropiación privada del software es equivalente a la apropiación de la escritura en los orígenes de la humanidad.

Hace tiempo, con el programa Unix, los programadores (investigadores y estudiantes universitarios) difundieron desde el principio el código fuente justamente para que todo el mundo pudiera trabajar con él y modificarlo para el beneficio de la colectividad.

De esa línea de programación salió, en 1991, el programa Linux, desarrollado en primera versión por un estudiante de 21 años de la Universidad de Helsinki, Linus Torvalds, que necesitaba un programa para su tesis y tras crear un primer sistema operativo lo puso en Internet pidiendo ayuda para mejorarlo.

Todo el mundo podía acceder al código fuente, trabajar sobre él y ponerlo de nuevo en Internet, con toda la información y sin cobrar nada.

En realidad, Torvalds utilizó un instrumento legal diseñado en 1984 por el fundador del movimiento de software libre, un programador del MIT llamado Richard Stallman. Se conoce como General Public License (GPL), según la cual todo

El Software Libre como camino a la Calidad en Software

Más que ser gratis es ser mejor

Por Gustavo Carrillo Romero

mundo puede utilizar libremente el software publicado con esa licencia (con acceso al código fuente) con la única condición de que todo lo que se haga sobre ese programa se vuelva a difundir públicamente con la misma condición, o sea, que nadie se pueda apropiarse del resultado de ese trabajo, es decir, que lo único que se prohíbe es la apropiación privada.

FREE SOFTWARE IS FREEDOM



Pues bien, de esa forma de cooperación aparentemente utópica, salieron distintas versiones de Linux, que hoy día es generalmente considerado un sistema operativo tecnológicamente superior a los de Microsoft; Linux se utiliza en la mayoría de los servidores del World Wide Web en el mundo, que ya emplean un 14% de los servidores de gran tamaño y que cuenta con 21 millones de usuarios, en una progresión que parece imparable.

Pero, por otro lado, todavía hay que explicar por qué estos programadores se dedican a esto (normalmente en horas libres o como actividad secundaria en su horario de trabajo) sin buscar compensación económica. Las respuestas al enigma son tan variadas como las ideologías.

Pero tenemos datos de encuestas sobre miembros de estas comunidades cooperativas de programadores. Y las motivaciones son, en orden de frecuencia: la convicción de que **el software tiene que ser libre** porque es un derecho fundamental; la constatación de que la calidad técnica del software producido es muy superior al comercial, su mejora profesional mediante la participación de la comunidad en red, y el divertirse con esta actividad.

Todo ello junto conduce a que estas redes tienen una potencia de creatividad infinitamente mayor, y por tanto un resultado de mayor calidad, a los de empresas refugiadas tras la propiedad intelectual.

El Software Libre como camino a la Calidad en Software

Más que ser gratis es ser mejor

Por Gustavo Carrillo Romero



Linus Torvalds
Creador de Linux

También vemos que existe la posibilidad de obtener recursos financieros mediante el software libre sin violar la GPL, por lo que el Software libre tiene igualmente muchas posibilidades de crecer y mejorar.

Para concluir basta decir que el software libre va mucho más allá de tener programas y no pagar por ellos, el software libre abre las posibilidades al máximo para un correcto y completo desarrollo tecnológico, no hay limitantes más que las necesidades de cada programador, esta es la mejor forma de desarrollar software, y la cooperación de muchísimas personas garantiza un software de calidad sin errores ni fallas.

Y para los que solo somos usuarios estamos seguros que el software que acabamos de descargar ya ha sido revisado por muchas personas y muy probablemente corregido, y tenemos una herramienta de calidad que nos ayudara en nuestras labores.

Y sin la necesidad de esperar a que una empresa vea costeable la revisión y reparación de errores en su software como ocurre con los Service Pack's del sistema operativo más conocido.



Gustavo Carrillo Romero
Estudiante de la licenciatura
en informática de la UNAM
gustavocr2001@hotmail.com

Micro Linux

Por Sergio Ivan Mora Ortega

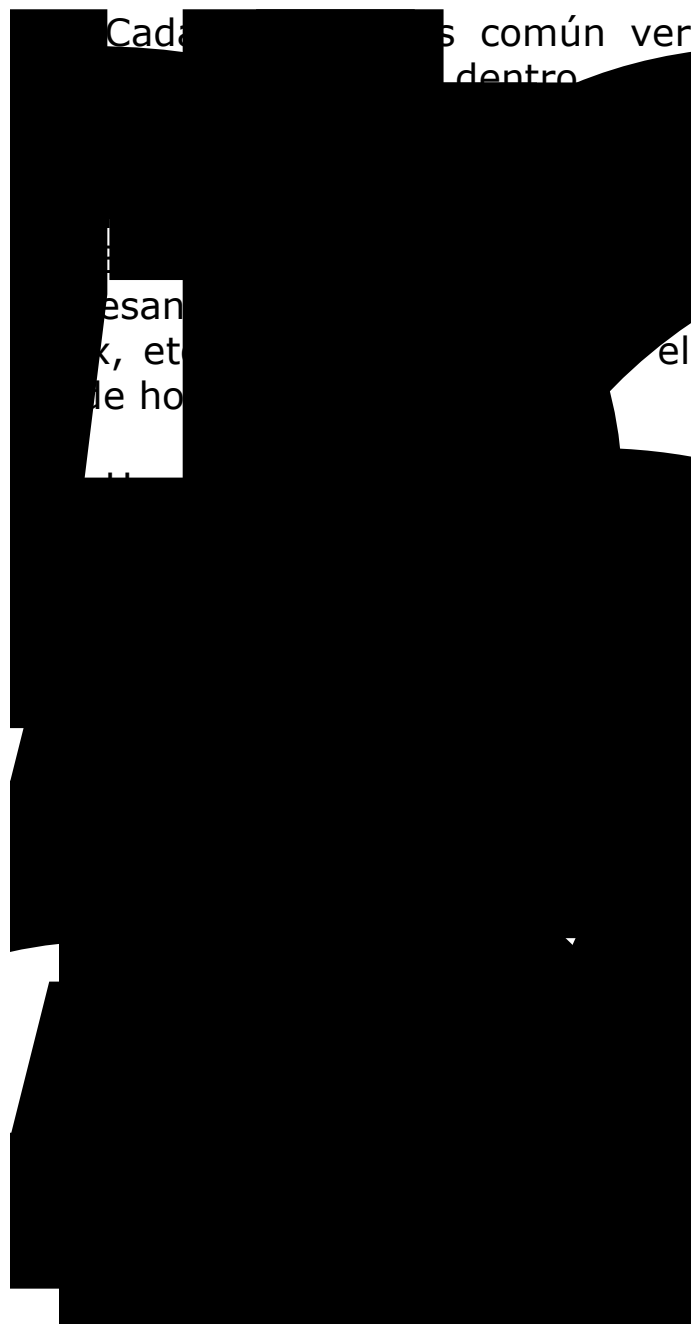


Jajájajá, después de empezar este artículo en dos ocasiones es divertido ver como puede cambiar tu idea original de una manera radical, en algunos casos, la instalación gráfica de Jarro Negro es muy buena solo que, como este es celoso hay que cuidar que solo este esta distro en tu sistema.

Pero bueno, ya pasando al tema y agradeciendo de antemano la oportunidad de escribir en esta revista esperando que este pequeño artículo sea de interés para alguno de ustedes vamos a empezar.

El tema se suscito en una pelea acalorada acerca del SL y leyendo un artículo de Héctor Facundo Arena y el dilema era...

¿Habrá un Microsoft de Software Libre?



Micro Linux

Por Sergio Ivan Mora Ortega



Microsoft



Este primer acercamiento masivo hizo que las primeras y grandes empresas ya mencionadas en este articulo comenzaran como pequeños grupos de usuarios a empaquetar y distribuir Linux en disquetes para ganar dinero, me refiero a SUSE y Red Hat, así fue como empezó el negocio posteriormente, empezó a darse asesoría y empezar a agregar "cosas" al Linux.

Con la extensión de la banda ancha por el mundo este hecho empieza a generar que las ventas de las distribuciones bajaran drásticamente no había por que comprar un cd original si podía descargarlo de Internet; ahora el mercado de Linux apunto mas arriba a las grandes empresas, algunas de las pioneras en distribuir Linux se olvidaron de los usuarios originales y comenzaron a dedicarse de lleno a la infraestructura a gran nivel.

Esto comenzó a demeritar en un avance más sustancial puesto que se contaba con capital ya de grandes industrias, estos avances tarde que temprano llegan a la comunidad entera entonces comenzó a funcionar para todos, entre empresas que se encuentran en pleno desarrollo de Open Source son IBM y HP, por medio de las alianzas ya relatadas.



Pero realmente existe la posibilidad de que, **¿algún día se monopolice Linux, que una sola empresa este detrás de este S.O.?**



Micro Linux

Por Sergio Ivan Mora Ortega



La respuesta es clara, NO, puesto que habiendo tantas alternativas de distribuciones en el mercado si en algún momento no estamos de acuerdo con esto u otro de las distros empezaremos a usar otra de las tantas que existen en el Mundo Linux, en lugar de afectar el desarrollo de Linux, estas empresas ayudan al desarrollo de cada vez mas y mejores aplicaciones de Open Source pero algo nunca va a cambiar...

La comunidad es la parte fuerte del desarrollo, de este modo de hacer software eso no lo debemos de perder de vista puesto que la comunidad ha hecho de Linux el sistema fuerte que es hoy en día, así que esto no es una preocupación en Linux no sucediendo así en la derecha del mundo (Copyright), así que sigamos tranquilos esto nunca pasara en Linux ;-)



Sergio Ivan Mora Ortega
ivan_unam@yahoo.com.mx



A pesar de que este evento ya tiene 3 meses podemos decir que a través de este evento hemos y nos han conocido mucha gente interesada en la difusión del Software Libre; así mismo habiendo gente interesada en aprender y pasar este conocimiento a nuevas generaciones.

Así que mediante esta columna, contamos lo que fue nuestra primera experiencia organizando un FLISOL.

Para este evento contamos con la presencia de los que ahora conformamos Software Libre Para TI; Armando Rodríguez, Sergio Mora y Artemio Vázquez, los cuales apoyaron con 2 excelentes ponencias. El primero hablo de Jarro Negro, la cual desde la fecha ha crecido mucho y se ha consolidado como un proyecto muy bueno 100% mexicano. La 2ª ponencia cubrió una instalación de Ubuntu Breezy. Por ultimo Artemio nos explico mucho sobre Zenwalk, además de que regalo algunas copias de otras distros. Así mismo, di una exposición titulada Software Libre Para TI al igual que la revista, donde expuse los puntos principales del porque utilizar GNU Linux.



Agradecimientos especiales a: Conecta2 a la Web@ por ser la sede para el FLISOL; a Daniel Mendoza y Román López por tomar video y fotos del evento; a Sergio Mora por prestarnos su proyector, sin el la presentación no hubiese sido posible; a Manuel Montoya que por motivos personales no pudo asistir pero que en otra ocasión estará con nosotros; a mi familia por apoyarme; pero sobre todo a **los asistentes**. Sin ellos, ni hubiera habido Flisol 2006 en Cd. Nezahualcoyotl.

GUL`s en México

¿Qué es un GUL y un listado de GUL`s en nuestro país



¿Qué es un GUL?

La wikipedia en definición nos indica que un GUL es una asociación local, provincial, regional o nacional, sin ánimo de lucro, que intenta difundir el uso de y del Software Libre, y su cultura en su ámbito de su actuación, así como representar un punto de apoyo para los propios usuarios.

Habitualmente, estos grupos locales de Linux surgen en , centros de estudios y, en general, en cualquier lugar en el que personas interesadas en el se reúnen y realizan actividades para dar a conocer esta forma de entender el mundo del software y del conocimiento, ya sea organizando conferencias, jornadas, cursos, o installfest.

¿Quién Puede formar un GUL?

Cualquier persona que tenga interés en conocer, a mas personas que utilizan Software Libre; no solamente a GNU Linux, si no ir mas allá, y hacer uso de herramientas libres como The Gimp, Xmms, Mono, etc. Que son aplicaciones que hoy en día utilizamos cotidianamente en Linux ;-)

¿Qué necesito para unirme a un GUL?

Comúnmente son las ganas de aprender y enseñar a los demás usuarios lo que te conlleva a unirme a estos grupos. Es ideal también unirse a uno de ellos, ya que no solamente encontraras personas con intereses similares a los tuyos, si no también formarás un grupo de grandes amigos.

Así mismo, cuando ya pertenezcas a uno puedes colaborar con el ya sea de forma practica/teórica exponiendo a las personas que apenas van empezando con este maravilloso sistema o así mismo, con contribuciones económicas.

Soy empresario, ¿De que forma puedo apoyar?

Antes que nada gracias por mostrar interés en apoyar a un Grupo de Usuarios Linux de tu localidad. En este caso no necesariamente debe ser con dinero, ya que puedes aportar con equipo que no utilices como cpu, monitores, etc. Así como con comida y/o refrescos para las reuniones. Toda ayuda será agradecida =).

GUL`s en México

¿Qué es un GUL y un listado de GUL`s en nuestro país



¿Donde puedo encontrar un GUL cercano a mi localidad?

La mejor información la encontraras en www.linux.org.mx aunque por el momento esta en mantenimiento el sitio, por lo cual te recomendamos lo siguiente:

Busca en Google "GUL Municipio o Estado" . Ejemplo: "Gul Neza" (haciendo alusión a si existe un grupo de usuarios Linux en Cd. Nezahualcoyotl), lo cual te mostrara lo siguiente:



En caso de que no encuentres alguno, puedes crearlo tu mismo y así empezar a conocer mas personas con interés en el Software Libre en tu ciudad.

Si necesitas apoyo de cómo crearlo escribe al siguiente correo albertoluebbert@gulneza.org y con gusto te apoyare ;-)

Por ultimo enlisto algunos GUL que encontramos en nuestro país, para que los conozcas y te unas a uno de ellos.

GUL Neza	www.gulneza.org
CLUN (Naucalpan)	http://cchn.homelinux.com
Gulxoc (Chiapas)	http://www.gulxoc.org
Grupo Linuxero del Bajío	http://www.glib.org.mx
GULAgS (Ags)	http://www.gulags.org.mx
Grupo de Usuarios de Software Libre Tabasco	www.gusolt.net
Grupo de Usuarios Linux en Chihuahua	www.gluch.org
Grupo de Usuarios de GNU/Linux - UANL	www.linuxuanl.org
Grupo de Usuarios Linux del Pític	www.gulp.org.mx
Grupo de Usuarios Linux de Colima	www.gulcol.org
Tecnológico de Mty Campus Monterrey	http://linux.mty.itesm.mx
Grupo de Usuarios Linux de la Laguna	www.gulag.org.mx
Comunidad IPN	www.linux.ipn.mx/cms/space/start

Están en un orden aleatorio. En los siguientes números de Software Libre Para TI seguiremos mencionando GUL`s en México; si deseas que tu GUL aparezca en esta lista, envía el nombre de tu GUL, de que Estado o Municipio perteneces y la dirección en que podemos encontrarlo a contacto@softwarelibreparati.com



¿Cómo comer UML? Parte I

La historia y los tipos de diagramas que soporta UML 2.0.

Por Armando Rodriguez Arguijo



¿Qué es la OMG?

La OMG (Object Management Group) es una asociación sin fines de lucro formada por grandes corporaciones, muchas de ellas de la industria del software, como por ejemplo: IBM, Apple Computer, Sun Microsystems Inc y Hewlett-Packard.

Esta asociación se encarga de la definición y mantenimiento de estándares para aplicaciones de la industria de la computación. Otro de los estándares definidos por la OMG, además del UML, es CORBA el cual permite interoperabilidad multiplataforma a nivel de objetos de negocio.

¿UML?

Lenguaje Unificado de Modelado (UML, por sus siglas en inglés, Unified Modeling Language) es el lenguaje de modelado de sistemas de software más conocido y utilizado en la actualidad; aún cuando todavía no es un estándar oficial, está apoyado en gran manera por el OMG (Object Management Group).

Es un lenguaje gráfico para visualizar, especificar, construir y documentar un sistema de software. UML ofrece un estándar para describir un "plano" del sistema (modelo), incluyendo aspectos conceptuales tales como procesos de negocios y funciones del sistema, y aspectos concretos como expresiones de lenguajes de programación, esquemas de bases de datos y componentes de software reutilizables.

El punto importante para notar aquí es que UML es un "lenguaje" para especificar y no un método o un proceso. UML se usa para definir un sistema de software; para detallar los artefactos en el sistema; para documentar y construir -es el lenguaje en el que está descrito el modelo. UML se puede usar en una gran variedad de formas para soportar una metodología de desarrollo de software (tal como el Proceso Unificado de Rational) -pero no especifica en sí mismo qué metodología o proceso usar.

¿Cómo comer UML? Parte I

La historia y los tipos de diagramas que soporta UML 2.0.

Por Armando Rodríguez Arguijo



Antes de adentrarnos en este "lenguaje", es bueno saber su historia.

HISTORIA

Rational Software Corporation contrató en 1994 a James Rumbaugh quien trabajaba para General Electric. Así consiguió tener a los creadores de las dos técnicas más populares para modelado de sistemas orientados a objetos: la Técnica de Modelado a Objetos de Rumbaugh, que era mejor en análisis, y el Método Booch de Grady Booch, que era mejor en diseño. Juntos, Rumbaugh y Booch comenzaron a compatibilizar sus métodos sentando las bases del Lenguaje Unificado.

En las versiones previas del UML se hacía un fuerte hincapié en que UML no era un lenguaje de programación. Un modelo creado mediante UML no podía ejecutarse.

En el UML 2.0 esta asunción cambió de manera drástica y se modificó el lenguaje de manera tal que permitiera capturar mucho más comportamiento (Behavior), permitiendo de esta manera la creación de herramientas que soporten la automatización y generación de código ejecutable a partir de modelos UML.

TIPOS DE DIAGRAMAS

UML cuenta con varios tipos de diagramas, los cuales muestran diferentes aspectos de las entidades representadas. En UML 2.0 hay 13 tipos de diagramas:

¿Cómo comer UML? Parte I

La historia y los tipos de diagramas que soporta UML 2.0.

Por Armando Rodriguez Arguijo



Diagrama	Descripción	Prioridad
Diagrama de clases	Muestra una colección de elementos de modelado declarativo (estáticos), tales como clases, tipos y sus contenidos y relaciones.	ALTA
Diagrama de Componentes	Representa los componentes que componen una aplicación, sistema o empresa. Los componentes sus relaciones interacciones y sus interfaces publicas.	MEDIA
Diagrama de Estructura de Composición	Representa la estructura interna de un clasificador (tal como una clase, un componente o un caso de uso), incluyendo los puntos de interacción de clasificador con otras partes del sistema.	BAJA
Diagrama de Despliegue Físico	Un diagrama de despliegue físico muestra cómo y dónde se desplegará el sistema. Las máquinas físicas y los procesadores se representan como nodos, y la construcción interna puede ser representada por nodos o artefactos embebidos. Como los artefactos se ubican en los nodos para modelar el despliegue del sistema, la ubicación es guiada por el uso de las especificaciones de despliegue.	MEDIA
Diagrama de Objetos	Un diagrama que presenta los objetos y sus relaciones en un punto del tiempo. Un diagrama de objetos se puede considerar como un caso especial de un diagrama de clases o un diagrama de comunicaciones.	BAJA
Diagrama de Paquetes	Un diagrama que presenta cómo se organizan los elementos de modelado en paquetes y las dependencias entre ellos, incluyendo importaciones y extensiones de paquetes.	BAJA
Diagrama de Actividades	Representa los procesos de negocios de alto nivel, incluidos el flujo de datos. También puede utilizarse para modelar lógica compleja y / o paralela dentro de un sistema.	ALTA

¿Cómo comer UML? Parte I

La historia y los tipos de diagramas que soporta UML 2.0.

Por Armando Rodriguez Arguijo



Diagrama de Comunicaciones

(anteriormente Diagrama de colaboraciones)	Es un diagrama que enfoca la interacción entre líneas de vida donde es central la arquitectura de la estructura interna y cómo ella se corresponde con el pasaje de mensajes. La secuencia de los mensajes se da a través de un esquema de numerado de la secuencia.	BAJA
Diagrama de Revisión de la Interacción	Los Diagramas de Revisión de la Interacción enfocan la revisión del flujo de control donde los nodos son Interacciones u Ocurrencias De Interacciones. Las Líneas de Vida los Mensajes no aparecen en este nivel de revisión	BAJA
Diagrama de Secuencias	Un diagrama que representa una interacción poniendo el foco en la secuencia de los mensajes que se intercambian, junto con sus correspondientes ocurrencias de eventos en las líneas de vida.	ALTA
Diagrama de Máquinas de Estado	Un diagrama de Máquina de Estados ilustra cómo un elemento, muchas veces una clase, se puede mover entre estados que clasifican su comportamiento, de acuerdo con disparadores de transiciones, guardias de restricciones y otros aspectos de los diagramas de Máquinas de Estados que representan y explican el movimiento y el comportamiento.	MEDIA
Diagrama de Tiempos	El propósito primario del diagrama de tiempos es mostrar los cambios en el estado o la condición de una línea de vida (representando una Instancia de un Clasificador o un Rol de un clasificador) a lo largo del tiempo lineal. El uso más común es mostrar el cambio de estado de un objeto a lo largo del tiempo en respuesta a los eventos o estímulos aceptados. Los eventos que se reciben se anotan a medida que muestran cuando se desea mostrar el evento que causa el cambio en la condición o en el estado.	BAJA
Diagrama de Casos de Uso	Un diagrama que muestra las relaciones entre los actores y el sujeto (sistema), y los casos de uso.	MEDIA

En el proximo numero continuaremos hablando de UML asi como algunos ejemplos practicos.



Si tienes dudas o comentarios escribe a armando889@yahoo.com o visita mi sitio en la siguiente url: <http://www.geocities.com/armando889>



Iniciaremos con que Python no es lenguaje C.

Acostumbrados a lenguajes de x generación, Python es un lenguaje de programación interpretado e interactivo, capaz de ejecutarse en una gran cantidad de plataformas. Fue creado por Guido van Rossum en 1990.

Python se diferencia de los demás lenguajes, ya sean C, TCL, Perl, Scheme, Java y por lo cual este lenguaje es de código abierto. Ojo código abierto. Administrado por la Python Software Foundation. La última versión estable del lenguaje es actualmente la 2.4.3. (Marzo de 2006) y existe versión para Windows, Linux y OsX

Se le cataloga dentro de los lenguajes Script. Los **lenguajes interpretados** (o lenguajes de **script**) forman un subconjunto de los lenguajes de programación, que incluye a aquellos lenguajes cuyos programas son habitualmente ejecutados en un intérprete en vez de compilados. Sin embargo, la definición de un lenguaje de programación es independiente de cómo se ejecuten los programas en él escritos, ya sea mediante una compilación previa o a través de un intérprete.

Python utiliza la IDENTACION

El uso de la indentación es importante debido a que, cuando se es consistente en su utilización, facilita del programa al mostrar en una forma gráfica las relaciones existentes entre las distintas instrucciones.

La indentación puede ser de gran beneficio, tal como se muestra continuación, donde ambos programas realizan la misma función, pero el de la derecha es más fácil de comprender, verificar y corregir.

Python es mucho más elegante en cuanto a sintaxis y lo suficientemente versátil como para que aún sea utilizado en otras áreas, como *Bioinformática* (un negocio multimillonario en los Estados Unidos, particularmente en Boston. Sino vean la cantidad de artículos sobre ingenieros manipulando cadenas de proteínas y todo ese poco de cosas =)

Python es un lenguaje de programación fácil de aprender y potente ya que quien ha programado detectara que tiene eficaces estructuras de datos de alto nivel y una solución de programación orientada a objetos simple pero eficaz.

Python, Lenguaje elegante

Por Jesús Luebbert



```
Python Shell
File Edit Shell Debug Options Windows Help
Python 2.4.1 (#65, Mar 30 2005, 09:13:57) [MSC v.1310 32 bit (Intel)] on win32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.

*****
Personal firewall software may warn about the connection IDLE
makes to its subprocess using this computer's internal loopback
interface. This connection is not visible on any external
interface and no data is sent to or received from the Internet.
*****

IDLE 1.1.1
>>> print "Hola a todos los lectores de Software Libre"
Hola a todos los lectores de Software Libre
>>> |
```

Python bajo Windows =)

La elegante sintaxis de Python, su gestión de tipos dinámica y su naturaleza interpretada hacen de él el lenguaje ideal para guiones (scripts) y desarrollo rápido de aplicaciones, en muchas áreas y en la mayoría de las plataformas.

Python es un lenguaje interpretado, lo que ahorra un tiempo considerable en el desarrollo del programa, pues no es necesario compilar ni enlazar. El intérprete se puede utilizar de modo interactivo, lo que facilita experimentar con características del lenguaje, escribir programas desechables o probar funciones durante el desarrollo del programa de la base hacia arriba. También es una calculadora muy útil.

Python permite escribir programas muy compactos y legibles. Los programas escritos en Python son típicamente mucho más cortos que sus equivalentes en C o C++, por varios motivos:

Los tipos de datos de alto nivel permiten expresar operaciones complejas en una sola sentencia. El agrupamiento de sentencias se realiza mediante sangrado (indentación) en lugar de begin/end o llaves. No es necesario declarar los argumentos ni las variables. Para ello tenemos el siguiente código que es un excelente ejemplo de lo que se puede hacer con Python.

Python, Lenguaje elegante

Por Jesús Luebbert



```
#!/usr/bin/env python
#####
#####
# Programa desarrollado por T. Javier Robles
Prado
# Informar bugs o sugerencias a
tjavier@usuarios.retecal.es #
# Visite
http://users.servicios.retecal.es/tjavier
#####
#####

#Este programa hace una consulta en google y
devuelve los resultados
#ejemplo de uso:

#[jav@eva python]$ python -i google.py
#>>> google('programacion python
principiantes', 8)
#http://users.servicios.retecal.es/tjavier/
#http://www.abcdatos.com/tutoriales/tutorial/l
5248.html
#http://www.abcdatos.com/tutoriales/program
acion/python.html
#http://www.maestrosdelweb.com/editorial/pyt
hon
#http://www.maestrosdelweb.com/editorial/ind
ex.php?cat=3
#http://es.tldp.org/COMO-
INSFLUG/COMOs/Lenguajes-Programacion-
miniCOMO/
#http://ar.dir.yahoo.com/Internet_y_computad
oras/Programacion_y_desarrollo/
#http://es.dir.yahoo.com/Internet_y_ordenador
es/Programacion_y_desarrollo/

import httplib i h/

URL = 'www.google.com'
COD_BUSQUEDA =
'/search?num=100&q='
CABECERA = '<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
<title>Programación Python</title>
<meta name="description" content="Programación Python">
<meta name="keywords" content="Python, programación, lenguaje de programación">
</head>
<body>
<div style="text-align: center;">
<h2>Programación Python</h2>
<hr/>
<p>Este programa hace una consulta en google y devuelve los resultados</p>
<pre>
</pre>
</div>
</body>
</html>'

def google(query, num):
    url = URL + COD_BUSQUEDA + query + '&num=' + str(num)
    headers = CABECERA
    conn = httplib.HTTPConnection('www.google.com')
    conn.request('GET', url, headers=headers)
    response = conn.getresponse()
    data = response.read()
    conn.close()
    return data

if __name__ == '__main__':
    query = raw_input('Ingrese la consulta: ')
    num = int(raw_input('Ingrese el número de resultados: '))
    data = google(query, num)
    print data
```

```
color = '#008000'
FIN = 'FIN'
NUM_RESULTADOS = 10
MAX_RESULTADOS = 10
```

YP

= 10